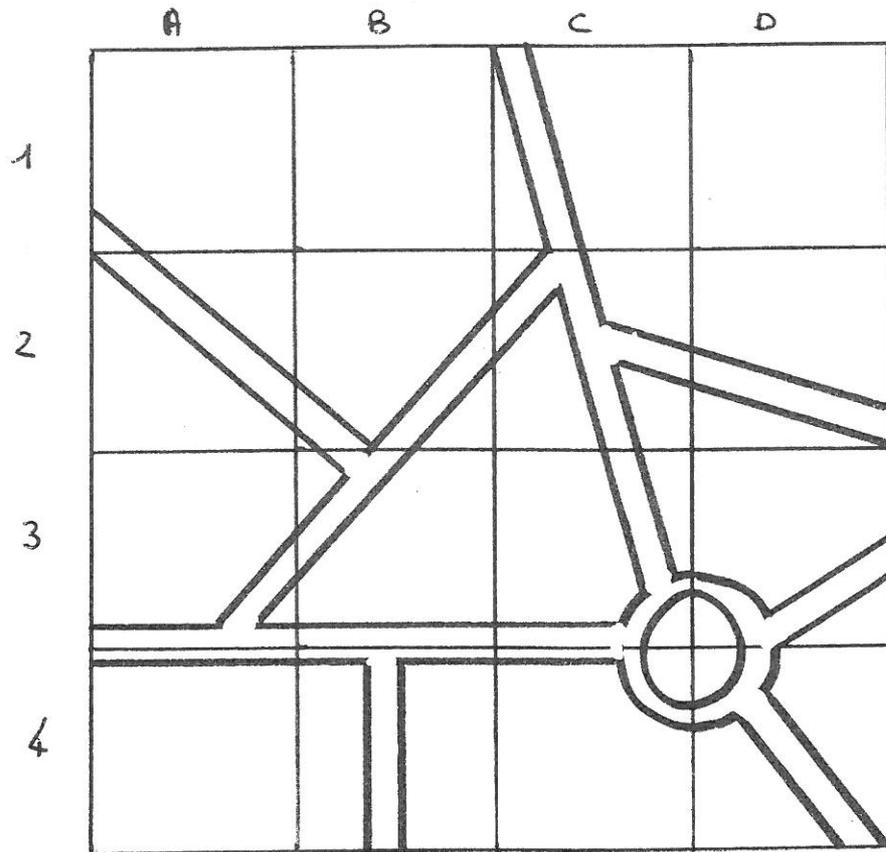


Se repérer sur un plan (4)

Imagine ta propre ville en utilisant les monuments de la légende. N'oublie pas de les coder après.



Légende:

la mairie: _____

le fleuriste: _____

l'église: _____

la pharmacie: _____

l'école: _____

la boulangerie: _____

la boucherie: _____

la poste: _____